

Vorgeschlagen

Qualifiziert

Bewilligt

Gestartet

Realisiert

Lernende Stadt

Digitale Probiertstadt

Wie geht das eigentlich mit dieser Mediathek im Fernsehen? Wie kann ich im Internet sehen, wann mein Zug kommt? Und kann ich dort wirklich jederzeit einkaufen, wenn ich in der Stadt mal was vergessen habe? Antworten auf diese und weitere Fragen gibt es bei der digitalen Probiertstadt. Das Workshopformat wurde im Rahmen des Smart City Projekts Bildungsnetzwerk Digitales in einem Design Thinking Prozess gemeinsam mit dem Hasso-Plattner-Institut erarbeitet.



Projektbeschreibung

In Gütersloh gibt es bereits viele Möglichkeiten, digitale Themen zu lernen. Insbesondere in der Erwachsenenbildung besteht die Herausforderung, Menschen für diese Angebote zu begeistern, vor allem solche, die sich weniger mit digitalen Themen auskennen. Das Projekt wurde entwickelt, um den Mehrwert digitaler Technologien im öffentlichen Raum sichtbar zu machen und allen einen einfachen Zugang dazu zu ermöglichen. Insgesamt sind die Teilnehmerzahlen in den bisherigen Bildungsangeboten oft niedrig. Deshalb ist es wichtig, die

Bildungsangebote genauer auf die Bedürfnisse abzustimmen.

Smart-City-Förderung



Ziele

Dieses Projekt verfolgt folgende Ziele aus der Digitalen Agenda:

- digitale Kompetenzen vermitteln
- Teilhabe und Chancengleichheit fördern

Zielgruppe

Seniorinnen und Senioren, Verbände und Einrichtungen

Vorgehen

Um die Bildungsangebote zu digitalen Themen besser auf die Bedürfnisse von Gütersloher Bürgerinnen und Bürger abzustimmen, wird Design Thinking als Methode verwendet. Als Auftakt beschäftigten sich Studierende der School of Design Thinking des Hasso-Plattner-Instituts im Rahmen eines sogenannten „Advanced Design Thinking Tracks“ mit oben beschriebenen Herausforderungen als Design Challenge. Die Lösung ist die „Digitale Probiertstadt“ als ein Prototyp eines Bildungsangebotes. Lernbegleiter bringen einen „Koffer“ mit digitalen Inhalten mit, damit sich wenig digital-affine Bürgerinnen und Bürger in vertrauter Umgebung mit vertrauten Menschen an lebensweltnahen digitalen Themen ausprobieren können.

Projekt-Historie

- 02.09.2024** Der Ausschuss für Digitalisierung, Wirtschaftsförderung und Stadtmarketing bewilligt Mittel, um die Digitale Probiertstadt bis Ende 2026 durchzuführen und das Angebot auf die Zielgruppe der Menschen mit Behinderung ausweiten zu können.
- 29.04.2024** Das Kick-Off-Meeting für das 12-wöchige studentische Design-Thinking-Projekt zur Verbesserung der digitalen Teilhabe von Bürgerinnen und Bürgern mit Behinderungen in Kooperation mit dem Hasso-Plattner-Institut findet statt.
- 14.12.2023** Im Ausschuss für Digitalisierung, Wirtschaftsförderung und Stadtmarketing wird das Projekt um ein Jahr verlängert. Weiterhin wird eine Erweiterung der Zielgruppe auf Menschen mit Behinderung beschlossen.
- 14.08.2023** Der erste Workshop zur Digitalen Probiertstadt findet im Wilhelm-Florin-Zentrum statt.
Ach, so geht das also mit der Digitalisierung!
- 01.06.2023** Die Stelle zur Projektbetreuung wurde erfolgreich eingerichtet, so dass nun die Workshops in unterschiedlichen Institutionen quer durch Gütersloh geplant werden können.

- 15.05.2023** Die Politik hat die notwendigen Mittel genehmigt, um das Workshopkonzept zur digitalen Proberstadt in Gütersloh umsetzen zu können.
Digitale Proberstadt führt Seniorinnen und Senioren an digitale Themen heran
- 27.10.2022** Das Kick-Off-Meeting für das 16-wöchige studentische Design-Thinking-Projekt zur Verbesserung der digitalen Teilhabe wenig digital-affiner Bürgerinnen und Bürger in Kooperation mit dem Hasso-Plattner-Institut findet statt.
- 29.08.2022** Das Projekt hat im Ausschuss für Digitalisierung, Wirtschaftsförderung und Stadtmarketing grünes Licht bekommen.
Ausschuss gibt grünes Licht für zwei weitere Smart City Projekte

Ansprechpartner:in

Dennis Köthemann

Beteiligt

Volkshochschule Gütersloh
Stadt Gütersloh
Heidi Ostmeier
Mariya Zhovnovska

Vernetzte Projekte

Digital „Vor Ort“
Bildungsnetzwerk Digitales